

Le règlement du Tambourin

Le Tambourin est un sport d'équipe, il se pratique sur un terrain de 80 m de long sur 20 m de large séparé par un ligne médiane appelée « basse ».

Cinq joueurs dans chaque camps s'échangent une balle qui peut être renvoyée à la volée ou au premier bon. Il n'y a jamais transmission de la balle entre joueurs d'une même équipe.

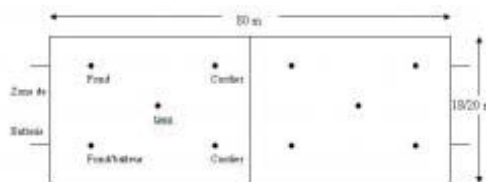
L'objectif de chaque équipe est de mettre en difficulté l'équipe adverse pour essayer de marquer un point.

En France il existe deux types de pratique du Tambourin :

- Le Tambourin extérieur est le plus répandu. C'est aussi le plus riche, car il est inséré dans la culture régionale depuis déjà bien longtemps. Il se pratique lors de la saison estivale allant de Avril à Septembre.
- Le Tambourin en salle, très récent, ne doit sa naissance qu'à la construction et à la multiplication des gymnases ces dernières années. Il se pratique avec un nombre de joueurs restreint et avec un matériel adapté, lors de la période allant de Octobre à Mars.

Chacun de ces deux types de pratique du Tambourin sont caractérisés par un championnat bien distinct.

1- Le Tambourin extérieur



Terrain de tambourin extérieur

1.1- Les dimensions du terrain :

Le terrain est délimité par un traçage de lignes au sol.

La terre battue et le bitume sont les deux revêtements sur lesquels on peut pratiquer le tambourin.

En extérieur les dimensions réglementaires sont :

- 80 x (18 à 20) m pour les hommes,
- 70 x (18 à 20) m pour les femmes et les cadets (14, 15, 16 ans),
- 60 x (18 à 20) m pour les minimes (13, 12, 11 ans),
- 34 x 16 pour les benjamins (10 ans et moins).

1.2- Les joueurs :

Chaque équipe est composée de cinq joueurs, et a droit à deux remplaçants qui peuvent entrer et sortir n'importe quand du moment où la balle est arrêtée.

La disposition de joueurs sur le terrain et les différents postes :

- Les « cordiers » : ce sont les joueurs de devant, ils reçoivent des balles en général rapides, donc le jeu du cordier est beaucoup basé sur des réflexes. Son placement et son anticipation par rapport à la position de son adversaire sont très importants.
- Le « tiers » : c'est le joueur du milieu. Son rôle est de mettre les adversaires en difficulté lorsqu'il peut par des attaques (balles tendues), mais il peut aussi être amené à défendre. Tout dépend de son placement et de la qualité des balles qu'il reçoit.
- Les « fonds » : ce sont les joueurs de derrière. Dans un premier temps le rôle du fond est de ne pas mettre en difficulté son équipe en renvoyant des balles hautes et longues, il doit donc commencer par tenir l'échange ensuite il peut déclencher une attaque lorsqu'il sent que c'est le moment (moment où l'autre équipe donne une balle facile à ses adversaires qui peut être une balle courte, ou lorsqu'il y a un espace qui peut être lié à un mauvais remplacement de l'un des joueurs adverses)
- Le « batteur » : c'est le fond qui assure la mise en jeu

La zone de batterie : zone dans laquelle le batteur doit se trouver pour effectuer la mise en jeu.



Un coup du tambourin

1.3- matériel et les balles :

La mise en jeu peut se faire avec :

- Un battoir qui est fait d'un cercle de 18 cm de diamètre prolongé d'un manche d'environ un mètre ,
- Une mandoline qui est un tambourin ovale que les italiens se servent lors de l'engagement (autorisée en France),
- Ou tout simplement le tambourin

Le tambourin est l'instrument utilisé pour frapper la balle. Son diamètre est de 28 cm ou 26 pour les plus jeunes.

Il est fait d'un cercle en plastique sur lequel est tendu une toile synthétique.

La balle creuse de couleur blanche ou rouge est en caoutchouc. Elle pèse 75 grammes, son diamètre est de 59 mm.

1.4- les parties

Les parties se déroulent en 16 jeux gagnants pour toutes les séries et en 13 jeux gagnants pour les minimes et les benjamins.

Il y a une possibilité de faire match nul à 15 jeux à 15 ou à 12 jeux à 12.

Les points sont décomptés comme suit : 15 - 30 - 45 et jeu

La règle de l'avantage s'applique à 45 - 45.

Le changement de camps s'effectue tous les trois jeux et les équipes disposent de 2 minutes à chaque fois.

La mise en jeu se fait alternativement par chaque équipe à chaque jeu.

Chaque équipe durant la partie peut demander deux « temps mort » d'une durée de 1 minute maximum.

Pour les benjamins, il existe un règlement spécial :

Les joueurs changent de poste tous les jeux,

Les équipes changent de camps tout les cinq jeux,

Les parties se déroulent avec des balles de tennis normales,

Chaque équipe engage 5 jeux consécutifs (tous les joueurs d'une équipe engagent chacun un jeu), de plus en cas de difficulté à engager, 3 joueurs désignés avant le match, seront autorisés à engager 5 mètres à l'intérieur du terrain.

Les joueurs ont le droit de reprendre la balle après deux bonds.



Le tambourin sur le terrain

1.5- les règles

Les limites du terrain font partie intégrante de l'aire de jeu, sauf la « basse » qui doit être franchie pour que la balle soit bonne.

Balles comptées bonnes si :

- Renvoyée par l'intérieur du tambourin.
- Renvoyée par l'avant bras qui tient le tambourin.
- Jouée avec le tambourin tenu à deux main.
- Toute balle jouée à la volée.
- Même fausse mais reprise ou arrêtée à la volée.

Balles gagnées :

- Toute balle non reprise au premier bond ou à la volée par l'adversaire.
- Toute balle sur laquelle l'équipe adverse commet une faute
- Toute balle qui rebondit dans le camp adverse et non reprise par l'adversaire.

Balles perdues ou fautes :

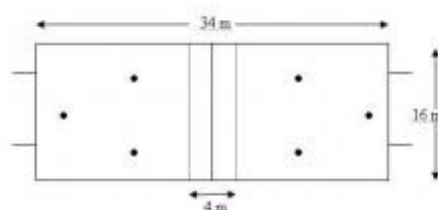
- Toute balle battue ou renvoyée qui sort des limites du terrain sans rebondir sur l'aire de jeu.
- Toute balle battue ou renvoyée qui touche ou ne franchit pas la « basse ».
- Balle touchée par une partie du corps autre que l'avant bras qui tient le tambourin.

- Touchée par deux joueurs de la même équipe à la suite l'un de l'autre.
- Si l'un des joueurs du camp qui joue franchit la basse par une quelconque partie de son corps ou son tambourin.
- Toute balle qui a fait deux bonds

Balle à remettre en jeu :

- Battoir déboîté, crevé (les deux peaux pour les doubles), ou manche cassé. Dans ces cas là une balle à dame ou d'essai est alors autorisée.
- Toute balle déviée ou arrêtée dans sa trajectoire initiale par un corps étranger au jeu, personne ou animal ou autre obstacle situé uniquement à l'intérieur de l'aire de jeu.
- Toute balle qui se sépare en deux parties distinctes.
- Sur décision de l'arbitre.

2- Le tambourin en salle



Terrain de tambourin en salle

2.1- Les dimensions du terrain :

En salle les dimensions réglementaires sont :

- 34 x 16 m pour tous
- Il existe une zone neutre de deux mètres de part et d'autre de la ligne médiane qui ne sert qu'à l'engagement (la balle doit franchir cette zone à l'engagement)

2.2- Les joueurs :

Chaque équipe est composée de trois joueurs et a droit à deux remplaçants.

Pour les minimes et les benjamins les équipes sont composées de cinq joueurs et de deux remplaçants.

2.3- Le matériel et les balles :

En salle on utilise des balles de tennis dépressurisées (basse pression) et des tambourins silencieux.

La mise en jeu se fait obligatoirement au tambourin.

2.4- les parties

Les parties se déroulent en 13 jeux gagnants avec la règle du double avantage à 45 partout (balle décisive à la troisième égalité à 45).

Il existe une possibilité de match nul à 12-12